



Madrid, 24 de junio de 2010

La Academia de las Artes y las Ciencias Interactivas de España (AACIE) es una iniciativa de Gamelab, la Feria Internacional del Videojuego y el Ocio Interactivo, para la creación de una institución cultural y científica, sin ánimo de lucro, que acerque el mundo del ocio interactivo al conjunto de la sociedad. Entre sus objetivos prioritarios figura también procurar un espacio en el que se sientan representados todos los medios y profesionales de este pujante sector en España.

La asociación, que tendrá su sede social en Madrid, quedará constituida oficialmente en las próximas semanas y contará con una junta directiva inicial formada por las siguientes personalidades del sector:

- Presidente y Director General: D. Iván Fernández-Lobo (Director de Gamelab)
- Vicepresidente: D. Fabriciano Bayo (Presidente de DEV)
- Vicepresidente: D. Gonzalo Suárez (Presidente de Arvirago Technologies)

Los principales objetivos establecidos por los estatutos de la Academia son:

- Fomentar el desarrollo de las artes y las ciencias relacionadas directa o indirectamente con el ocio interactivo y los videojuegos.
- Fomentar específicamente el desarrollo y perfeccionamiento de las distintas especialidades que intervienen en el proceso de creación de un videojuego.

- Promover la formación especializada y el intercambio de conocimiento entre todos los miembros de la Academia.
- Promover la investigación, tanto técnica como creativa, en materia de ocio interactivo.
- Conceder premios anuales a los mejores trabajos del sector en las principales categorías creativas y tecnológicas (dirección de producción, dirección artística, arte conceptual, diseño de personajes, diseño gráfico, animación, música, efectos de sonido, diseño de juego/jugabilidad, diseño narrativo, innovación técnica, innovación creativa, tecnología, tecnología visual, adaptación a plataforma, etc.)
- Ofrecer oportunidades y becas para la realización de estudios y prácticas relacionadas con el desarrollo de videojuegos tanto en España como en el extranjero.
- Facilitar a la Administración Pública informes sobre materias relacionadas con el videojuego y proponer iniciativas de acción conjunta que contribuyan a elevar el nivel creativo y técnico de los profesionales del sector.
- Analizar y resolver problemáticas de distinta índole que puedan afectar al sector y a sus profesionales.
- Acercar el fenómeno del videojuego a los ciudadanos, difundiendo de un modo amable el papel que estos juegan en nuestra cultura y sociedad.
- Potenciar la figura del creador interactivo, equiparándolo en prestigio y presencia al de otras industrias culturales.
- Establecer acuerdos con organizaciones internacionales de similar índole, que permitan y faciliten el intercambio de conocimiento y experiencias con ellas y sus asociados.

En las próximas semanas se completará el proceso de constitución de la Academia y se comenzará a trabajar en el desarrollo de las primeras actividades.

Para más información:

Zenit Comunicación

Sylvia Suárez, Sofía Pedroche, Emilia Esteban, Fernando de Luis-Orueta

Teléfono 91 559 91 88

zenit@zenitcom.com – prensa@gamelab.es